


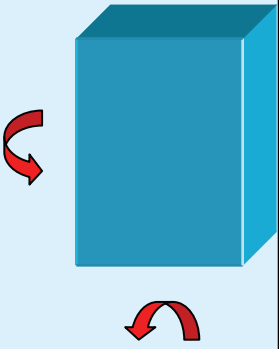


Technik		20../20..	
Klassenbezogener Lehrplan Baustein 1 - TZ	8	Hauptschule	
		Haberberger/Oppel	

UE	Themen/Schwerpunkte	Anmerkungen
1'	Zeichengeräte ermöglichen exaktes Zeichnen - Technisches Zeichnen → Gemeinsame Zielsetzung bewusst machen → Erforderliche Zeichengeräte und mögliche Hilfswerkzeuge erörtern Zeichenassistent anfertigen → Löcher zur Stiftaufnahme anreißen und bohren (Wiederholung der UVV) → Holzleiste verputzen ° Flächen und Kanten fachgerecht bearbeiten	
1''	Grundsätze der Zeichentechnik → Aus Linien entstehen Flächen (unterschiedliche Übungen) ° Sachgerechte Handhabung der Zeichengeräte → Rahmen für Namensschild des Assistenten	
2'	Von der Fläche in den Raum → Die Grundsätze der Kabinettprojektion und des Konstruktionsablaufes ° Sachgerechte Handhabung der Zeichengeräte → Würfel in unterschiedlichen Größen als Grundlage → Zeichenassistent (Quader) in Kabinettprojektion	
2''	Wie sich Körper doch verändern – Quader erhält Stufe und Abschrägung → Grundsätze wiederholen und festigen ° Quader als Basiskörper in unterschiedlichen Lagen → Quader erhält Stufe (Absatz) und Abschrägung → Skizzen als Vorübung → Diff.: Quader drehen bzw. kippen (HA)	
3'	Wie sich Körper doch verändern – Quader erhält Nut (Schlitz) und Zapfen → Die Skizze zur Übung → Veränderten Quader in unterschiedlichen Lagen zeichnen	
3''	Wie sich Körper doch verändern – ein Durchbruch und eine Ausklinkung → Die grundlegenden Aussparungen im Überblick → Veränderten Quader in unterschiedlichen Lagen zeichnen → Hausaufgabe: Körper mit mehreren Veränderungen	
4'	Wir sind Zeichenprofis → Die grundlegenden Aussparungen im Überblick → Analyse der Hausaufgabe → Evtl. weitere Projektionsverfahren (Grundsätze der isometrischen und dimetrischen Projektionen) → Ein veränderter Körper in unterschiedlichen Projektionsarten	
4''	Wir testen unsere zeichnerischen Fertigkeiten → Körper mit drei Aussparungen in zwei unterschiedlichen Lagen skizzieren und nach den Grundsätzen der Kabinettprojektion zeichnen	